



بسمه تعالی

فراخوان حمایت از تولید محتوای الکترونیکی

وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات در نظر دارد به منظور کمک به رونق کسب و کار در حوزه محتوا با همکاری معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری نسبت به گزینش و حمایت از طرح‌های فناورانه و خدمات فضای مجازی با اولویت زبان فارسی از طریق فراخوان اقدام نماید. لذا از کلیه شرکت‌ها و فعالان این حوزه دعوت می‌شود در صورت دارا بودن شرایط لازم، ضمن مراجعه به وبگاه معاونت فناوری و امور بین‌الملل وزارتخانه به نشانی <http://diat.ict.gov.ir> نسبت به تکمیل فرم و ارائه طرح‌ها و ارسال مستندات مربوط اقدام نمایند.

طرح‌های پیشنهادی در کارگروه تخصصی ارزیابی گردیده و در صورت احراز شرایط لازم به منظور ارتقای مهارت‌های فنی و مدیریتی پیشنهاد دهنده مورد حمایت مالی و اعتباری قرار خواهند گرفت.

منظور از « طرح » به طور مشخص، پروژه‌های دارای طرح تجاری است که به محصول نهایی و یا خدمات قابل ارائه به مشتری منجر خواهد شد.

زمینه‌های دارای اولویت (شامل و نه محدود به) موارد ذیل می باشد:

الف) حوزه خدمات (محتوایی و زیرساختی)

این حوزه همه فعالیت‌هایی را شامل می‌شود که به ارائه، ساماندهی و توزیع محتوا می‌پردازند و دارای دو زمینه زیر می‌باشد:

الف - ۱. تولید خدمت / نرم‌افزار کاربردی

- برنامه‌های کاربردی در افزارهای همراه (mobile apps 1 (tablet, smart phone)
- بازی‌های رایانه‌ای (پس از اخذ مجوز ساخت از بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای)
- واقعیت افزوده (Augmented reality)
- نرم‌افزار زندگی مجازی / واقعیت مجازی (virtual reality / life)
- ابزارهای هوش تجاری (BI)
- ابزارهای هوش فرهنگی (CI) (نرم‌افزاری که وضعیت فرهنگی سازمان یا اجتماع را ارزیابی می‌کند و داشبوردهای فرهنگی دارد . وظیفه این ابزارها در حوزه فرهنگ مشابه وظایف ابزارهای هوش تجاری در حوزه کسب و کار است.)

الف - ۲. تولید ابزارها و خدمات زیر ساختی

- نشر رقومی (ابزارهای پدید آوری یا Authoring tools)
- سامانه‌های مدیریت یادگیری و محتوا (LMS و CMS)
- موتور بازی و میان‌افزارهای مورد نیاز بازی‌های رایانه‌ای شامل :
 ۱. میان‌افزارهای هوش مصنوعی در بازی‌های رایانه‌ای
 ۲. میان افزارهای محاسبات فیزیکی در بازی‌های رایانه‌ای
 ۳. میان‌افزارهای ارتباطات شبکه‌ای و توزیع شده در بازی‌های رایانه‌ای
 ۴. میان افزارهای آزمون بازی‌های رایانه‌ای
 ۵. موتور تصویرسازی برای بازی‌های رایانه‌ای و شبیه سازی‌های بی‌درنگ (real-time)
- موتور شبیه ساز
- نویسه‌خوان نوری (OCR)
- تبدیل صوت به متن و برعکس
- پردازش متن (رسمی و محاوره ای) شامل:

۱. تشابه‌یابی

۲. خلاصه‌سازی

۳. ترجمه ماشینی

۴. سامانه‌های پرسش و پاسخ

۵. غنی‌سازی متن (حاشیه‌نویسی، ارزش افزوده در متن)

- پالایش محتوا (در همه انواع مختلف شامل متنی و تصویری) (filtering)
- بازیابی اطلاعات شامل:

۱. موتور جستجو

۲. استخراج اطلاعات

- تولید خودکار محتوا
- ارزیابی خودکار محتوا
- تحلیل و کاوش کلان داده‌ها (Big Data)
- تولید مشارکتی محتوای فارسی
- نظرکاوی

ب) حوزه تولید محتوا (با اولویت زبان فارسی)

این حوزه فعالیت‌هایی را شامل می‌شود که در رقومی نمودن محتواها مؤثرند و مشتمل بر موارد

زیر می‌باشد :

ب - ۱. رقومی‌سازی محتوای مستقل با ابعاد:

۱. محتوای آموزشی

۲. محتوای اطلاع رسانی

۳. محتوای تبلیغی

به صورت:

- شبیه سازه‌های آموزشی / آزمایشگاه‌های مجازی
- درس افزارهای آموزشی (Learning course wares)

- وب نوشت ها (وبلاگ ها) و وبگاه های تعاملی
- بانک های اطلاعاتی
- خبرگزاری های تحت وب
- منابع دیداری 1 شنیداری
- منابع علمی الکترونیکی (به زبان فارسی و غیر فارسی)

ب - ۲. رقومی سازی و طراحی بانک های پشتیبان

- هستان شناسی
- منابع زبانی فارسی
- پیکره های متنی و صوتی

ج (حوزه تجمیع و توزیع محتوا

این حوزه کلیه فعالیت هایی را شامل می شود که به نوعی به تجمیع، یکپارچه سازی و توزیع محتوا و خدمات ارائه شده بر روی محتوا می پردازد و مشتمل بر موارد زیر است :

ج - ۱. تجمیع محتوا

- راه اندازی کنسرسیوم های محتوایی
- یکپارچه سازی و تجمیع بانک های اطلاعاتی متنوع
- پایگاه های تولید محتوای مشارکتی (wikis, social networks)

ج - ۲. توزیع محتوا

- کلیه فعالیت هایی است که به تنهایی و یا با همکاری برخی از فعالیت های قبلی به توزیع و ارائه محتوا به کاربران فضای وب می پردازد . به عنوان مثال شبکه توزیع محتوا (CDN) برای بازی های رایانه ای.

نشانی پست الکترونیکی: diat@ict.gov.ir

نشانی پستی: تهران، خیابان دکتر شریعتی، بالاتر از چهار راه شهید قدوسی(قصر) وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات ساختمان مرکزی وزارت، معاونت فناوری و امور بین الملل ، اداره کل توسعه فناوری و صدور خدمات فنی و مهندسی

تلفن: ۰۲۱-۸۸۱۱۴۰۴۶ - ۰۲۱-۸۸۱۱۷۰۴۹

نمابر: ۰۲۱-۸۸۴۰۰۲۰۹